



## **Desafio de Engajamento Enactus Edição Desafio Liga Jovem**

*O Sebrae e o Instituto Ideias de Futuro apresentam para os times Enactus um projeto de mobilização estudantil do Desafio Liga Jovem!*

### **O Desafio Liga Jovem**

O Desafio Liga Jovem é um programa de introdução ao Empreendedorismo com Tecnologia, em formato de concurso.

Ao longo do programa, os estudantes devem criar uma solução transformadora, envolvendo ferramentas tecnológicas como aplicativo, site, jogo eletrônico, redes sociais, plataforma ou outras tecnologias, para resolver um problema da sua escola e/ou comunidade.

Podem se inscrever estudantes do 9º ano do ensino fundamental ao 3º ano do ensino médio, em equipes de 2 a 5 pessoas. Cada equipe deverá, obrigatoriamente, ter um professor orientador ou um tutor maior de 18 anos, que apoiará a equipe durante o processo. Não há limite de número de grupos que cada tutor possa orientar.

Ao final do programa, os grupos irão gravar um vídeo apresentando seu projeto (um “vídeo pitch”) e submeterão à plataforma para avaliação. Os 100 grupos melhor avaliados, incluindo o orientador, irão para a semifinal em São Paulo, com as despesas com deslocamento, hospedagem e alimentação incluídas.

As 6 equipes vencedoras e seus orientadores ganharão uma viagem internacional para um centro de inovação com todas as despesas pagas, conforme o regulamento do programa.

Todas as informações sobre cronograma, regulamento e inscrições estão disponíveis no site [www.institutoidf.org/desafioligajovem/](http://www.institutoidf.org/desafioligajovem/).

### **Desafio de Engajamento Enactus**

A missão dos times Enactus é mobilizar estudantes para que participem do Desafio Liga Jovem. Os times devem divulgar amplamente e através dos meios que mais lhes seja viável, com o objetivo de inspirar jovens participantes a se inscreverem.

Materiais de divulgação estão disponíveis pelo link [bit.ly/ligajovemenactus](http://bit.ly/ligajovemenactus) e podem ser utilizados de forma livre pelos times.



Os times Enactus que se envolverem participarão de atividades exclusivas oferecidas pelo Instituto Ideias de Futuro, e os que tiverem mais inscritos receberão prêmios em dinheiro, por transferência bancária, nos valores determinados do Desafio apresentados abaixo.

## Premiação

Todos os times Enactus participantes que tiverem no mínimo 10 grupos inscritos irão participar das seguintes atividades:

- Concorrer em sorteio de vales presentes
- Participar de uma masterclass de Inovação e Carreira em Tecnologia
- Participar de um workshop de Design Sprint ou Canvas (à definir)

A participação nas atividades listadas acima é condicionada aos times participantes, devidamente inscritos. As atividades estão sujeitas à alterações e acontecerão de acordo com o cronograma interno, a ser divulgado pelo Instituto Ideias de Futuro.

Para as premiações em dinheiro, poderão participar apenas os times Enactus que tiverem mais de 20 grupos inscritos no Desafio Liga Jovem. Sendo os prêmios para:

- 1º Colocado com mais grupos inscritos: R\$ 4.000
- 2º Colocado com mais grupos inscritos: R\$ 3.000

Os critérios de desempate serão:

1. Maior número de estudantes
2. Horário da última inscrição, ganhando a que se inscreveu primeiro

O Prêmio será pago pelo Instituto Ideias de Futuro, em até 60 dias após a divulgação dos resultados, por transferência bancária, mediante nota fiscal ou recibo emitido pelos Times Enactus contemplados.

Para todas as premiações, serão considerados grupos válidos aqueles que, além de estarem devidamente inscritos pelo formulário oficial, tenham entrado e interagido na plataforma oficial do desafio, o Google Classroom.

## Inscrições

Os times Enactus deverão se inscrever mediante formulário, disponível pelo link <https://enactus.tfaforms.net/989>, até o dia 07/11/2022. Qualquer time da rede Enactus Brasil poderá se inscrever.

## Cronograma

18/10/2022 - Evento online de abertura

25/11/2022 - Último dia para inscrição de grupos de estudantes

01/12/2022 - Divulgação do resultado

A definir - Masterclass

A definir - Workshop